

01 12

Donne	Pique	Cœur	Carreau	Trèfle	H	Vulnérable	Donneur	intervention	Partenaire	DL	HDL	Votre 2ème enchère
1	6	1	4	2	11	O	1P	2 C	X		11	2P
2	4	2	5	2	19	N	1 K	Passe	1 C		19	2P
3	4	2	5	2	3	N	Passe	Passe	2 K		3	2 C
4	4	4	2	3	15	O	1 SA	Passe	2 T	1	16	2 SA
5	5	5	2	1	10	N	1P	X	2 T		10	2 C
6	3	0	5	5	11	O	Passe	1 SA	Passe		11	2 SA
7	4	4	5	0	8	N	Passe	Passe	1 K	3	11	1 C
8	3	3	4	3	7	O	Passe	Passe	1 K		7	1 SA
9	4	3	2	4	9	N	Passe	1 K	X		9	2P
10	4	3	2	4	14	O	1 T	1 K	1 C	1	15	2 C
11	5	2	2	4	14	N	1P	Passe	3P	4	18	4P
12	4	2	2	5	10	O	Passe	1 K	X		10	2P
13	5	2	1	5	13	N	1P	Passe	2 SA	3	16	4P
14	5	3	4	1	12	O	1P	Passe	3P	2	14	Passe
15	7	2	3	1	7	N	3P	Passe	3 SA	3	10	4P
16	4	3	3	3	8	O	Passe	Passe	1 SA		8	2 SA
17	5	2	4	2	8	N	Passe	Passe	1 SA		8	2 C
18	6	2	2	3	11	O	1P	X	2P	4	15	3P
19	3	2	5	3	16	N	1 SA	2 C	2P	1	17	3P
20	4	2	1	6	19	O	1 T	Passe	1 K		19	2P

### Commentaires

- 13 Petite ouverture (avec 11 H et 6 cartes à C ou à P, on ouvre). Mi
- 13 Bicolore cher, mieux que Stop 2 SA car main déséquilibrée
- 13 La réponse conventionnelle pour annoncer moins de 8 H, pas d'
- 13 Avec les 2 majeures 4ème, vous êtes obligatoirement fittés !
- 13 La seule chose à faire est d'annoncer vos C sans saut. Votre part
- 13 Landy pour les Mineures
- 13 Priorité à la Majeure. Si vous avez les 2 majeures 4/4, répondre
- 13 Le célèbre 1 SA Poubelle, qui affirme : "pas de majeure 4ème, et
- 13 Entre 8 et 10 H, Jumper en réponse à un X pour les Majeures
- 13 1 C du partenaire derrière le 1 K de l'intervention signifie 5 cartes
- 13 Le saut de la réponse garantit 4 cartes à l'atout et 11 HDL
- 13 Sur le contre du partenaire, avec 8 à 10 H, sautez pour annonce
- 13 Grâce au 2 SA fitté, vous savez que votre partenaire possède 11
- 13 Votre partenaire a 11 ou 12 HDL, incluant les 2 points donnés p:
- 13 Avec votre singleton T, ne laissez pas le SA, mais montez à la ma
- 13 Pas de Staymann avec la séquence 4 3 3 3 !
- 13 Texas. Sur la rectification 2P de l'ouvreur, vous poserez 2 SA pou
- 13 Sur le X, votre partenaire n'est pas obligé de parler. Il a donc du
- 13 Si vous ne jouez pas le Lebensohl, considérez que le 2 P garantit
- 13 Le saut à 2 P n'indique pas obligatoirement une force dans cette

eux vaut répéter les P

As et pas deux R

enaire ignore si vous en avez 4 ou 5. Sur sa réponse, posez 3 C

C d'abord.

: (ici) entre 6 et 10 H

es mais pas obligatoirement les points de manche. Eventuellement jumez...

er 4 cartes dans l'une des Majeures

ou 12 H. C'est assez pour aller à la manche après votre revalorisation

ar le 9ème atout et vous êtes vulnérables. C'est trop peu pour poser la manche

inche à P

er lui indiquer vos points et le laisser choisir entre Passe, 3 ou 4 C ou 3 SA

jeu. Vos 15 HDL vous permettent d'espérer la manche

5 cartes et au moins 8 H. Ici, laissez le partenaire décider s'il va à la manche

à couleur, mais, par le bicolore cher, garantit 18 à 23 H